

GUIDA AL CARICAMENTO DELLE LIBRERIE DEI SIMBOLI PER LA CARTOGRAFIA DI MICROZONAZIONE SISMICA PER QGIS SOFTWARE OPEN SOURCE

In questa Appendice viene illustrato il processo di inserimento delle librerie dei simboli di microzonazione sismica Standard di Archiviazione e Rappresentazione informatica versione 4.0 e Analisi delle condizioni limiti per l'emergenza (CLE) versione 3.0 per il software Open Source QGIS 2.10.x.

Tale processo è valido per tutte le piattaforme di sistema operativo: LINUX, Microsoft Windows, e Apple MacOS

In caso di chiarimenti o suggerimenti potete scrivere al seguente indirizzo: g.cosentino@igag.cnr.it

Contenuti dell'Appendice

1. Guida al caricamento delle librerie dei simboli per la microzonazione sismica standard 4.0 ed analisi della condizione limite per l'emergenza (CLE) versione 3.0 in QGIS versione 2.10.x
2. Struttura della libreria dei simboli

1. GUIDA AL CARICAMENTO DELLE LIBRERIE DEI SIMBOLI PER LA MICROZONAZIONE SISMICA STANDARD 4.0 E ANALISI DELLA CONDIZIONE LIMITE PER L'EMERGENZA (CLE) VERSIONE 3.0 IN QGIS VERSIONE 2.10.X

Le librerie dei simboli per la microzonazione sismica sono contenuti nella cartella:

MS_Standard_4.0_&_CLE_3.0

Per abilitare l'uso delle librerie bisogna seguire i seguenti passaggi:

A. Decomprimere l'archivio STILE_MS_&_CLE_QGIS in una directory del PC.

L'Archivio risulta strutturato in

1. N. 2 cartelle: **MS_elementi puntuali** e **SVG_construction** contenenti i simboli vettoriali in formato SVG.
2. E i seguenti file.xml:
 - *CLE_3_0.xml*
 - *Elineari.xml*
 - *Epuntuali.xml*
 - *Forme.xml*
 - *Geoidr.xml*
 - *Geotec.xml*
 - *Ind_ln.xml*
 - *Ind_pu.xml*
 - *Instab*
 - *Stab.xml*

B. Lanciare il programma QGIS; una volta aperto andare nel Menu Principale in alto in **Settings\Options\System\SVG paths** aggiungere il percorso della cartella che contiene il contenuto delle librerie di simboli SVG (Figura 1).

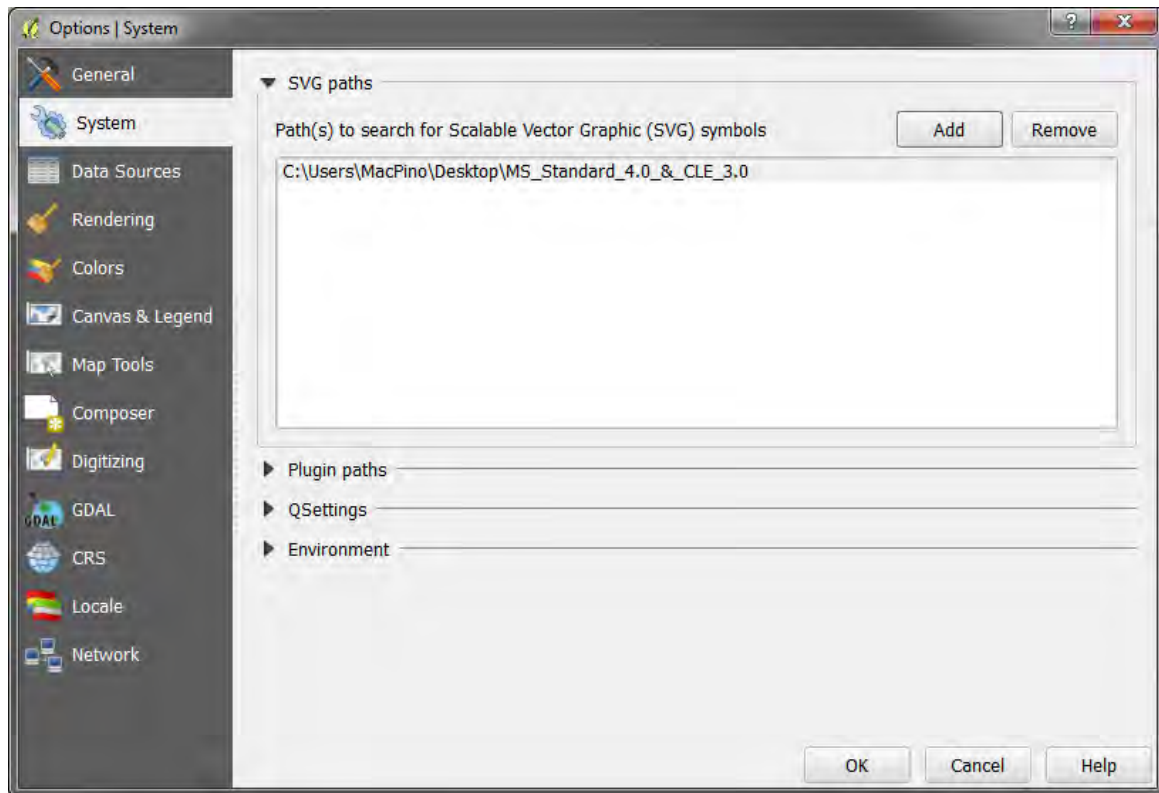


Figura 1. Lettura dei contenuti delle cartelle dei simboli svg

C. Per caricare i simboli come style bisogna caricare i file xml.

Si procede nel seguente modo:

Nel menu principale del programma QGIS andare in **Settings\Style Manager** si aprirà la finestra del Style Manager.

Al centro in basso cliccare sull'icona **Share\Import** e caricare il file *NomeFile.xml* contenuto nella directory *MS_Standard_4_0_&_CLE_3_0*

Select all (1) e successivamente **Import (2)** (Figura 2)

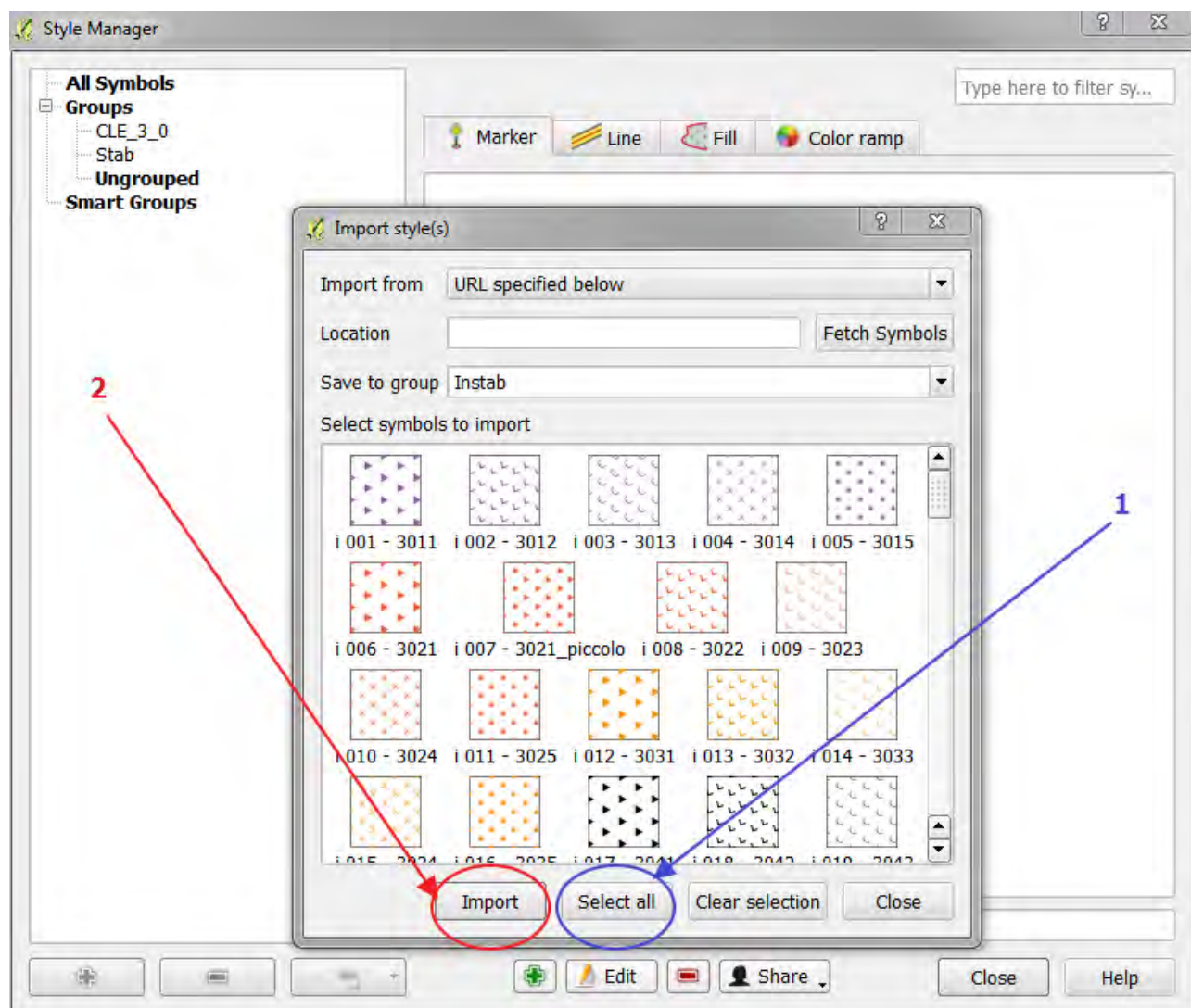


Figura 2. Gestore delle librerie dei simboli Style Manager

Una volta caricato il file *NomeFile.xml* avremo i simboli a nostra disposizione per la creazione delle Mappe di Microzonazione Sismica.

2. STRUTTURA DELLA LIBRERIA DEI SIMBOLI

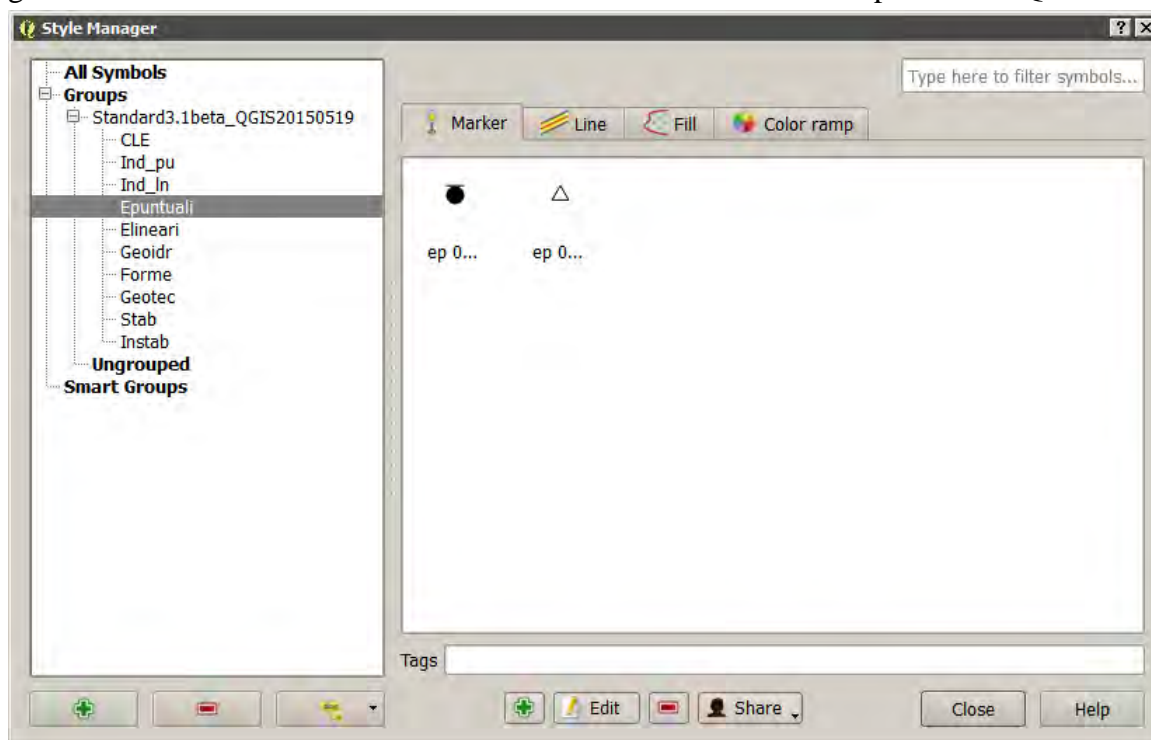
I simboli sono archiviati tenendo conto della struttura geometrica degli oggetti e della loro rappresentazione come previsto dagli Standard di rappresentazione ed archiviazione informatica e Analisi della Condizione Limite per l’Emergenza (CLE).

In Tabella 1 viene riportato lo schema della struttura.

N.	Prefisso nome nella libreria dei simboli	Nome negli standard di rappresentazione ed archiviazione informatica	Geometria di oggetto rappresentato
1	ep	Epuntali	Puntuale
2	el	Elineari	Lineare
3	gi	Geoidr	Puntuale
4	pu	Ind_pu	Puntuale
5	ln	Ind_ln	Lineare
6	f	Forme	Poligonale
7	GT	Geotec (Carta Geo-litologica)	Poligonale
8	MOPS	Stab (livello 1)	Poligonale
9	MS - L2	Stab (livello 2)	Poligonale
10	MOPS - L2	Instab (livello 1 + livello 2)	Poligonale
11	MS - L3	Instab (livello 3)	Poligonale
10	cle	CLE	Lineare e Poligonale

Tabella 1 – Struttura della libreria dei simboli

In seguito vengono illustrate le simbologie degli oggetti incaricati alla rappresentazione dei prodotti cartografici della microzonazione sismica attraverso l'uso del software open source QGIS.

Figura 3. Oggetti puntuali *Epuntuali* (ep)

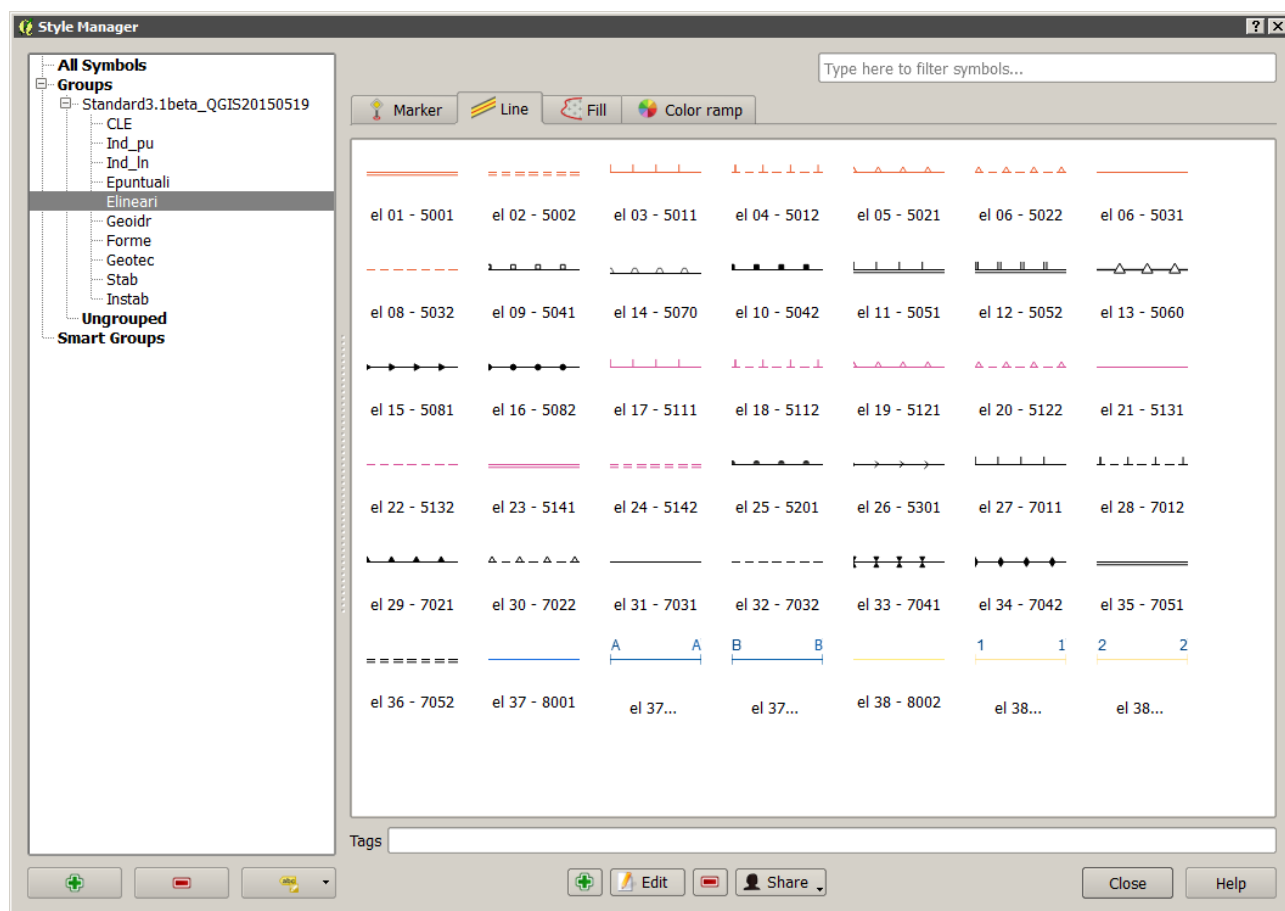
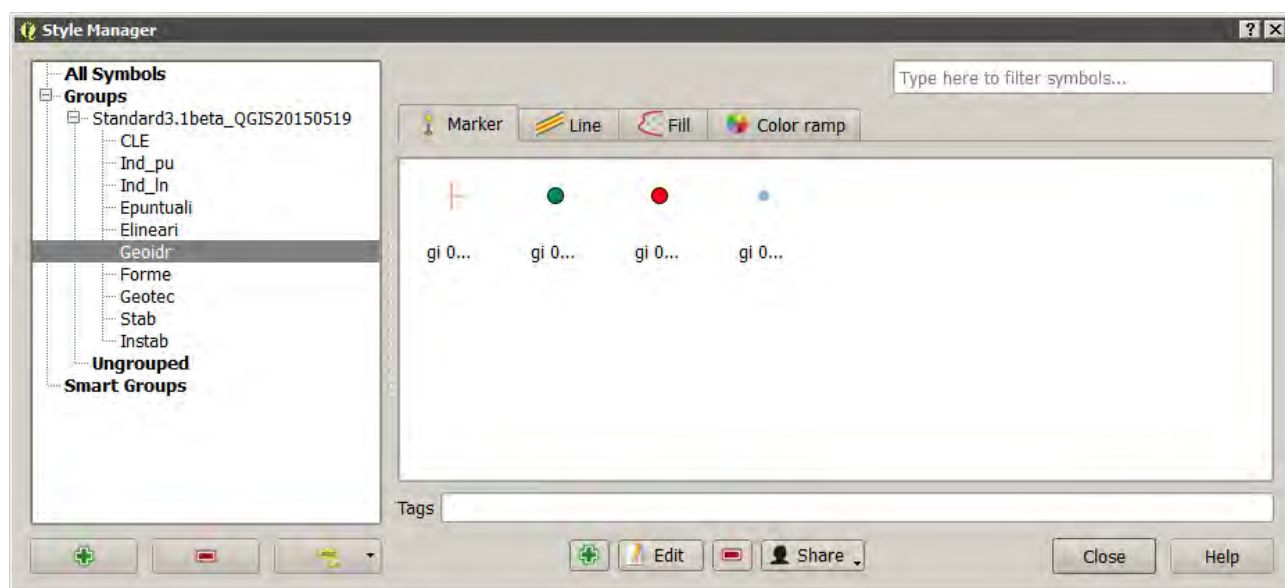
Figura 4. Elementi lineari *Elineari* (el)

Figura 5. Oggetti puntuali *Geoidr* (gi)

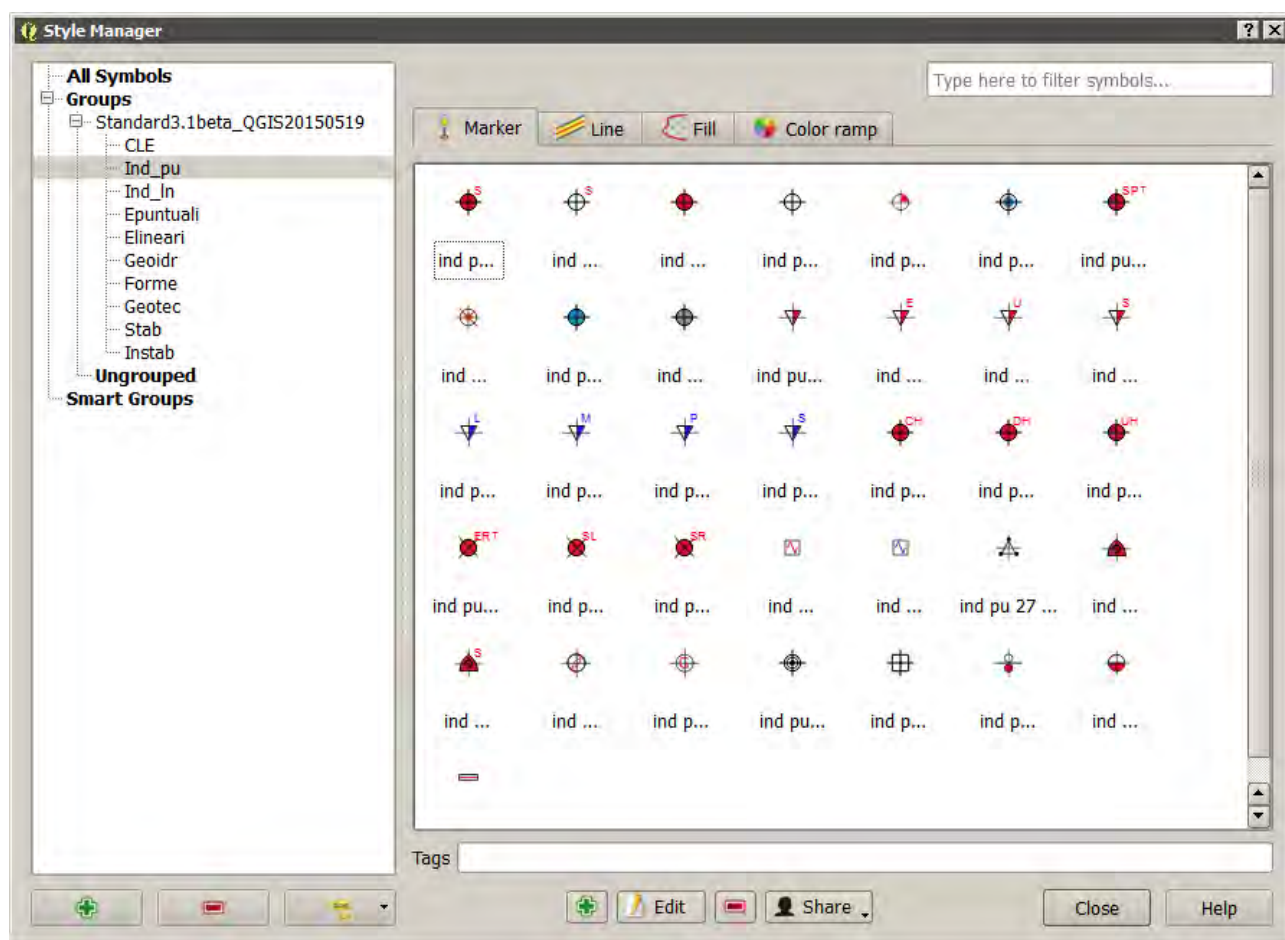
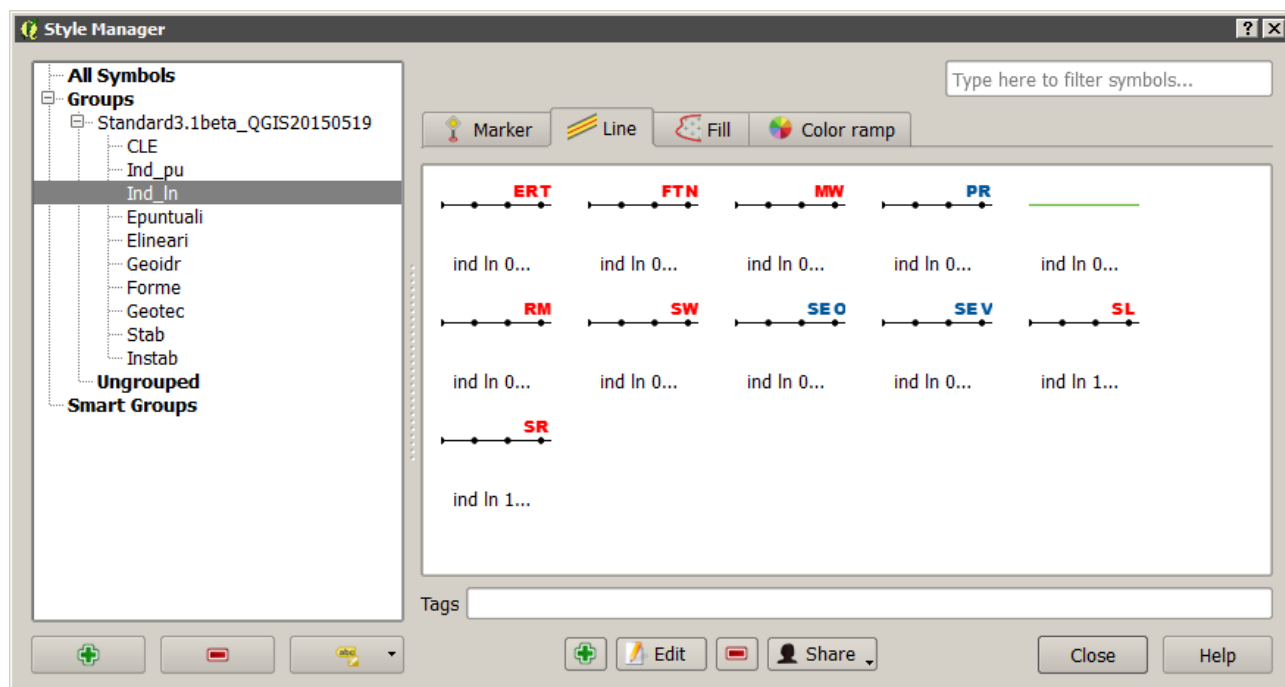
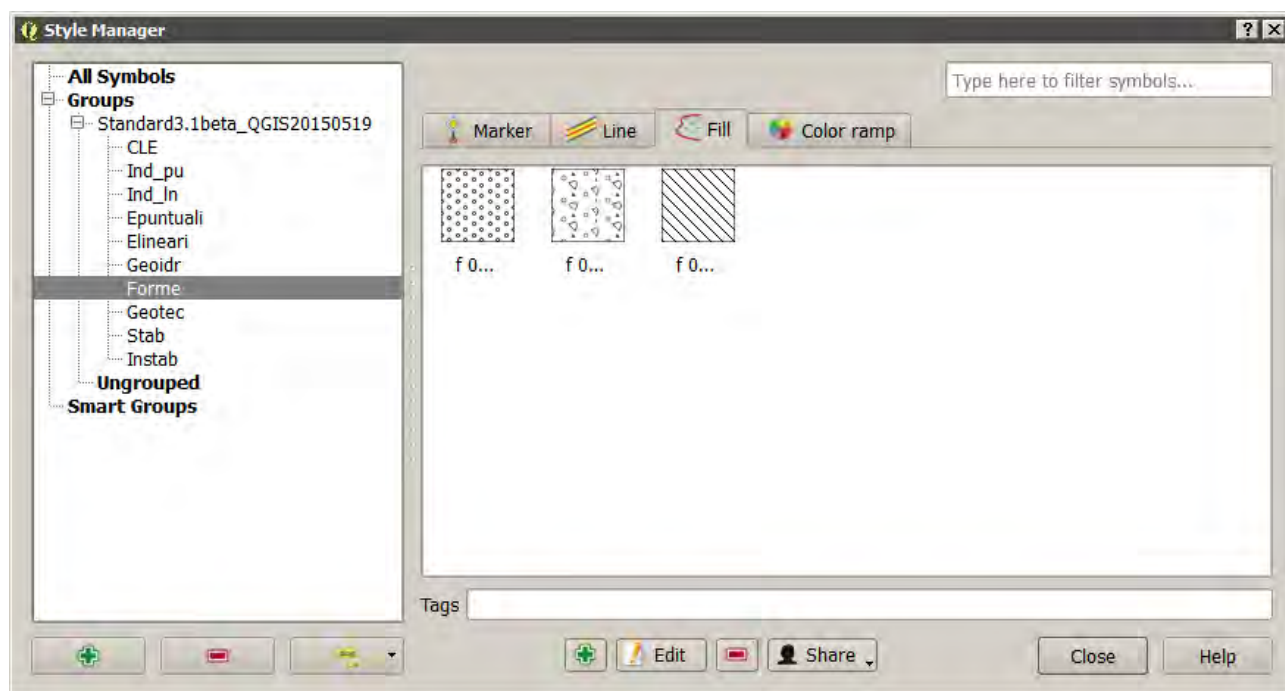
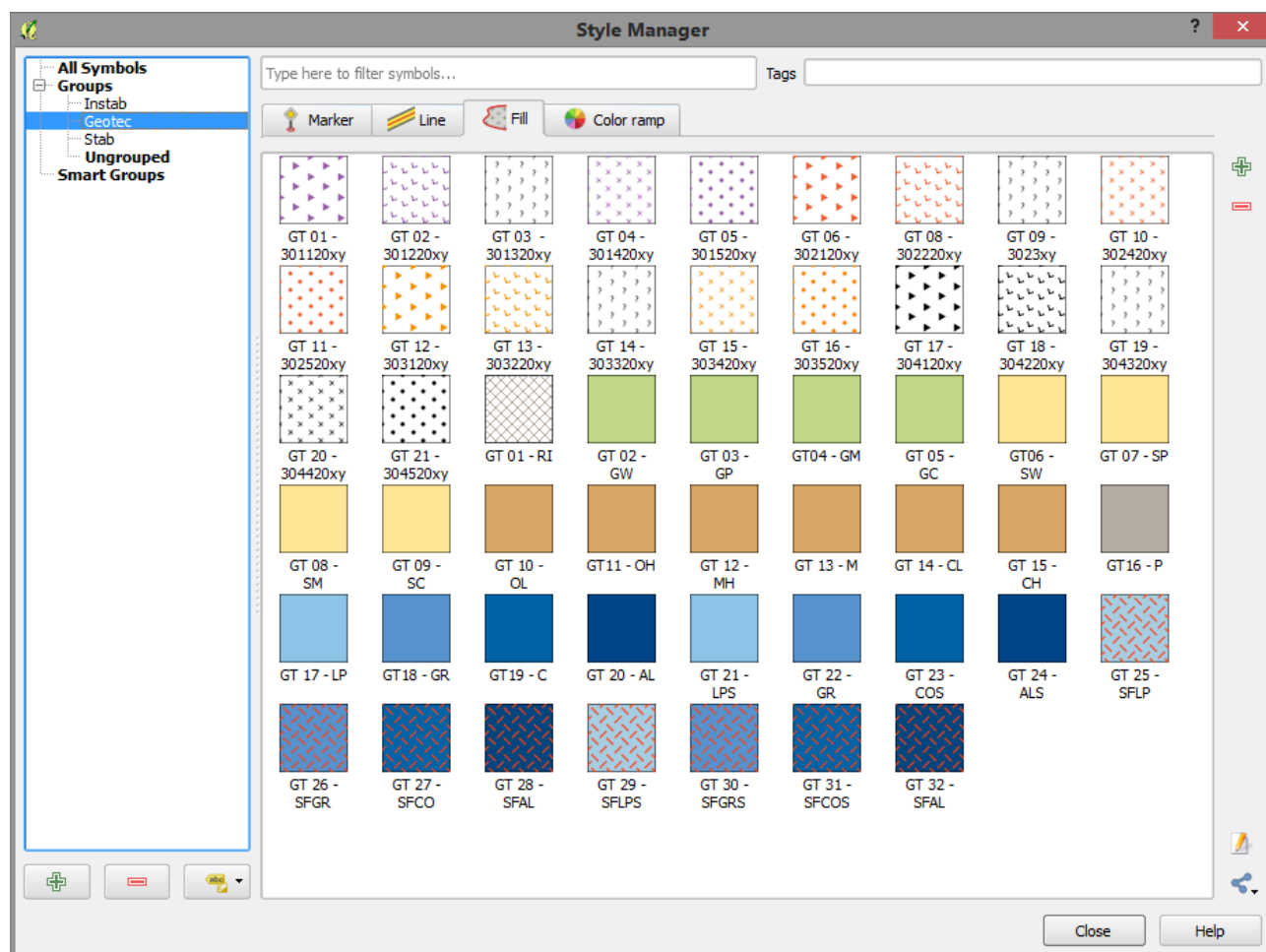


Figura 6. Oggetti puntuali Ind_{pu} (pu)

Figura 7. Oggetti lineari *Ind_In* (ln)Figura 8. Oggetti lineari *Forme* (f)

Figura 9. Oggetti poligonali *Geotec* (gt)

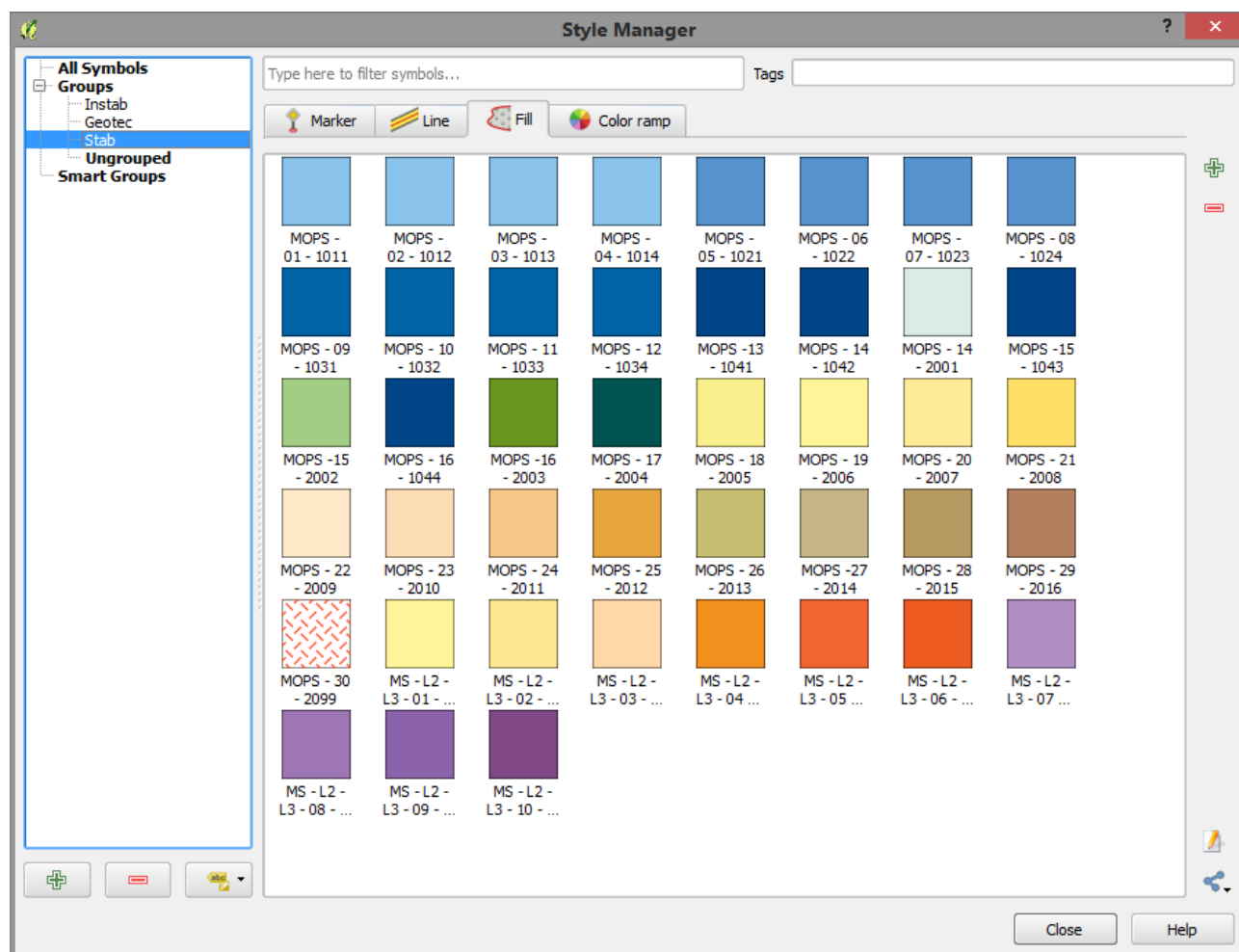
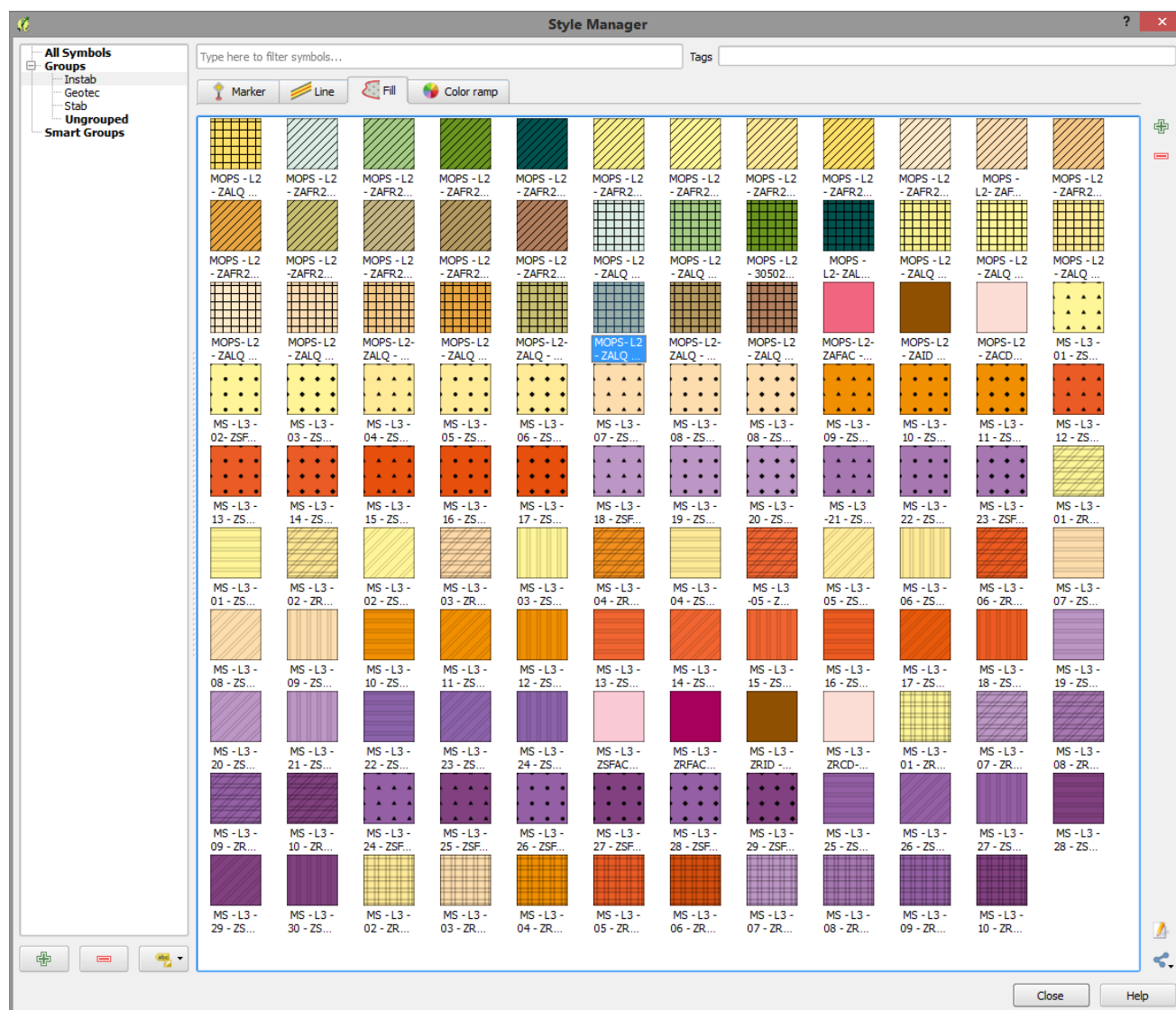
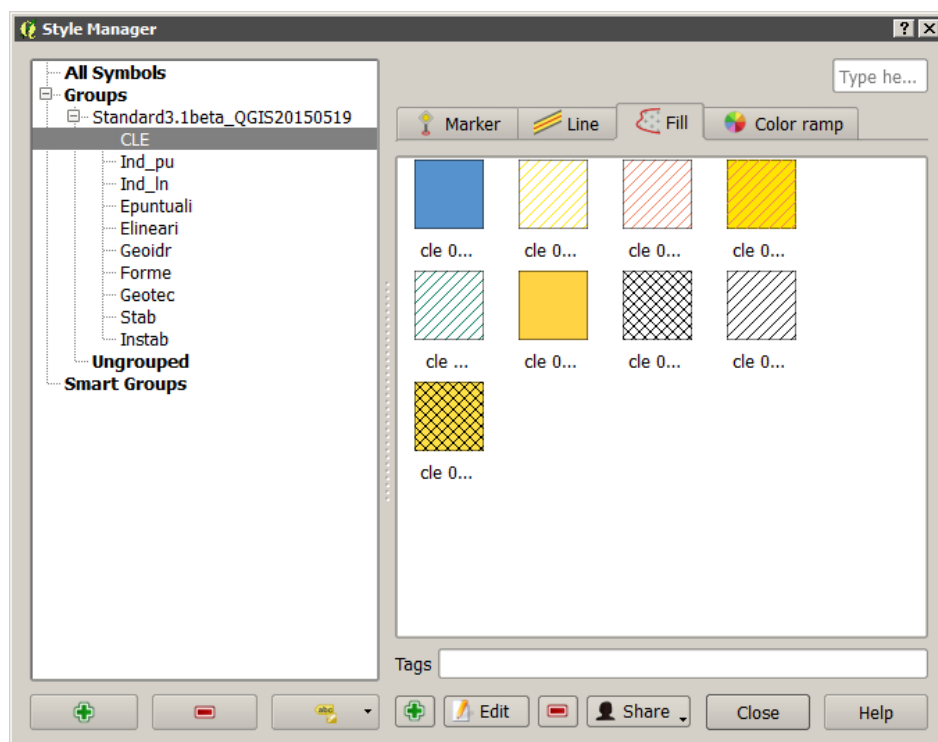
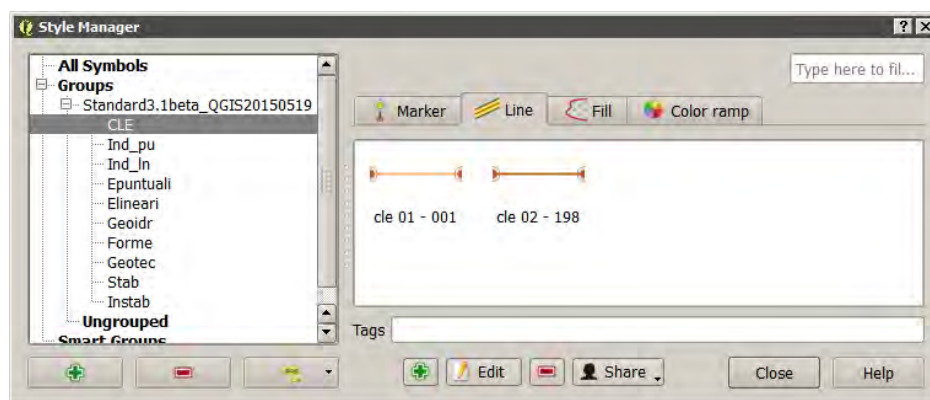


Figura 10. Oggetti poligonali *Stab* (z e zms per le carte di microzonazione sismica)

Figura 11. Oggetti poligonali *Instab* (i)

Figura 12. Oggetti poligonali *CLE* (*cle*)Figura 13. Oggetti lineari *CLE* (*cle*)